

# Il Grande Gioco del Jam: LE REGOLE



“ Tutto era pronto per il lancio del grande gioco: l’ambientazione, i costumi, il premio per i vincitori, il campo da gioco ben delimitato... allora, pronti? 3... 2... 1... Fermi tutti! manca il cartellone con le regole del gioco, quelle poche ma precise regole che tutti devono conoscere affinché il grande gioco del Jamboree in Svezia del 2011 riesca al meglio.

*Il Jamboree è un bellissimo gioco dove ragazzi e capi possono sperimentare che oltre al proprio Gruppo, alla propria unità, c’è un mondo di colori variopinti*

Il Jamboree è un bellissimo gioco, dove tutti possono partecipare, un evento internazionale unico dove migliaia di ragazzi e adulti scout si incontrano per condividere cammini diversi, tradizioni, culture, religioni che hanno il “sapore” delle terre locali, ma che per dodici giorni diventano patrimonio comune.

Che cosa sono quelle espressioni di scetticismo... il grande gioco del Jamboree offre a ragazzi, giovani e adulti un’esperienza unica di crescita e di confronto, oltre al

l’incontro con tanti volti di scout che ben presto diventano i tuoi nuovi amici. L’Associazione, ogni volta che si prepara a partecipare a un Jam, investe molto, non solo a livello economico, ma come persone che attingendo alle proprie esperienze e competenze, iniziano a confrontarsi, a incontrarsi, affinché il grande gioco del Jam sia un’esperienza bellissima per ragazzi e capi.

Questo vale, in modo particolare, per ogni Gruppo scout, perché è un investimento per il futuro: un ragazzo, un capo che partecipa al Jamboree non può che vivere l’internazionalità dello scautismo, il forte senso di fraternità mondiale che abbatte qualsiasi barriera. Il Jamboree è un bellissimo gioco dove ragazzi e capi possono sperimentare che oltre al proprio Gruppo, alla propria

unità, c’è un mondo di colori variopinti delle uniformi, esperienze religiose che possono accomunare e non dividere; inoltre ci saranno tante esperienze, scoperte ed emozioni che lasciano il segno per tutta la vita.

Per partecipare a questo grande gioco ci sono alcune, semplici, precise, essenziali, regole:

### MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Presto saranno a disposizione delle schede di iscrizione, che ognuno avrà la possibilità di compilare per presentarsi, per raccontarsi e dirci le motivazioni che ha per partecipare da protagonista a questo “gioco”.

Per tutti partecipanti il processo di iscrizione dovrà coinvolgere tutti i livelli associativi, che sono responsabili a diverso titolo della



a cura di Roberta Vincini  
Gionata Fragomeni  
don Luca Meacci

*Capi e assistente ecclesiastico  
del Contingente Agesci  
al Jamboree 2011*

### I NUMERI

792 esploratori e guide	→	36 E/G per 22 reparti
88 capi reparto, aiuti e assistenti ecclesiastici	→	3 capi + 1 assistente ecclesiastico per ogni reparto
80 IST R/S	→	16 R/S per 5 clan di formazione
20 IST capi clan di formazione	→	4 capi per ogni clan di formazione

**È importante sapere quanti saremo, altrimenti non possiamo prenotare i voli e avere lo spazio adeguato per starci tutti, in questo modo gli amici svedesi, ci prepareranno tutto il necessario per vivere questa esperienza bellissima**

partecipazione del ragazzo/capo all'evento. Le schede di iscrizione, che saranno disponibili dal 1 febbraio 2010 sul sito [www.agesci.org](http://www.agesci.org), dovranno essere compilate ed inviate entro e non oltre il 30 maggio 2010 alla propria Segreteria regionale. La data di arrivo non rappresenta criterio di precedenza per la partecipazione.

### LA QUOTA

Qualcosa dobbiamo pagare! C'è una quota che viene ripartita a vari livelli, ed è indispensabile perché i voli aerei costano e perché gli svedesi stanno preparando una bellissima accoglienza e tanto cibo per sfamare 30.000 persone. Il grande gioco Jam è sicuramente un investimento per tutti: chi parteciperà direttamente al Jamboree sarà ambasciatore dello scautismo italiano: porterà il suo essere scout nel suo Gruppo, nella sua Zona, nella sua Regione, nell'AGESCI: abbiamo scelto di sottolineare questo fatto anche attraverso una partecipazione al pagamento della quota da parte di tutti questi vari livelli associativi. La quota a carico dei partecipanti è di 702 euro per gli esploratori, le guide, i rover e le scolte, mentre per i capi reparto, gli assistenti ecclesiastici e gli IST capi è di 832 euro.

A carico del Gruppo di appartenenza ci saranno poi 416 euro per ciascun esploratore, guida, rover o scolta che rappresenterà il Gruppo al Jamboree, e 325 euro per ciascun capo reparto, assistente ecclesiastico o capo clan IST che vorrà mandare. La Zona, la Regione, il Nazionale contribuiranno a loro volta con la quota percentuale descritta nel vademecum. La quota comprende le spese di viaggio (n.b.: l'avvicinamento all'aeroporto di partenza e di ritorno, entro 250 Km dalla città di provenienza, è a carico del partecipante), logistiche, organizzative, i materiali e il kit che verranno dati in dotazione a ciascun partecipante.

OK! Il lancio è fatto, le regole sono state date, ora non ci resta che iniziare a giocare... dai cosa aspetti: «Entra nel gioco e gioca la tua parte».

*Le schede di iscrizione, che saranno disponibili dal 1 febbraio 2010 sul sito [www.agesci.org](http://www.agesci.org), dovranno essere compilate ed inviate entro e non oltre il 30 maggio 2010 alla propria Segreteria regionale. La data di arrivo non rappresenta criterio di precedenza per la partecipazione*

## CHI PARTECIPA

<b>Esploratori e guide</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>essere nati fra il 1.1.1995 e il 27.7.1997;</li> <li>conoscere una lingua tra inglese e francese;</li> <li>al momento dell'evento dovranno essere in cammino verso la tappa della responsabilità.</li> </ul>
<b>Capi dei reparti di formazione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>avere la nomina a capo o almeno aver partecipato al CFA al momento dell'iscrizione;</li> <li>aver esperienza di servizio in Branca E/G;</li> <li>essere attualmente in servizio educativo o avere svolto l'ultimo servizio educativo da non più di tre anni;</li> <li>conoscere la lingua inglese o francese.</li> </ul>
<b>International Service Team (IST): R/S</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>alla data dell'evento avere almeno 18 anni (nati prima del 25 luglio 1993);</li> <li>conoscere una lingua tra inglese e francese;</li> <li>avere svolto servizio continuativo per almeno un anno</li> </ul>
<b>International Service Team (IST): capi clan di clan di formazione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>avere la nomina a capo;</li> <li>essere attualmente in servizio educativo o avere svolto l'ultimo servizio educativo da non più di tre anni;</li> <li>avere esperienza come capo unità in Branca R/S;</li> <li>conoscere la lingua inglese o francese.</li> </ul>

**Prima di tutto, partecipa chi si iscrive; sicuramente tanti E/G, perché riteniamo che un Jamboree è un evento internazionale pensato per loro. Diversi R/S e alcuni capi che si metteranno a servizio affinché tutto il grande gioco funzioni a meraviglia: uno stile di servizio che ci contraddistingue a livello mondiale. Inoltre tanti capi di provata esperienza E/G che accompagneranno i nostri ragazzi, così da interiorizzare il Jamboree e farlo diventare un tassello importante del proprio sentiero**

## I TEMPI

1 febbraio 2010	Pubblicazione schede iscrizione sul sito nazionale
30 maggio 2010	Chiusura invio schede partecipazione alle Regioni
15 luglio 2010	Pubblicazione elenco dei partecipanti e richiesta 1° quota di 300 euro a cura delle Regioni
20 settembre 2010	Pubblicazione reparti e clan di formazione a cura della direzione di Contingente
5 ottobre 2010	Entro questa data versamento 1° quota di 300 euro alle Regioni
31 dicembre 2010	Entro questa data versamento della restante quota alle Regioni
25 luglio 2011	Inizio Jamboree per gli IST
27 luglio 2011	Inizio Jamboree per gli E/G
7 agosto 2011	Fine Jamboree per gli E/G
8 agosto 2011	Fine Jamboree per gli IST

**Occhio ai tempi... ogni grande gioco per riuscire deve rispettare i tempi e le scadenze, non si possono saltare dei passaggi, altrimenti si rischia di perdere l'appuntamento con la vittoria**